

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ ΤΟΥ JUNIOR ACHIEVEMENT GREECE

στο Πειραματικό Γενικό Λύκειο του Πανεπιστημίου Μακεδονίας

Άννα Ματσιώρη, Κυριακή Βασιλού, Νίκος Τερψιάδης



Member of
JA Worldwide

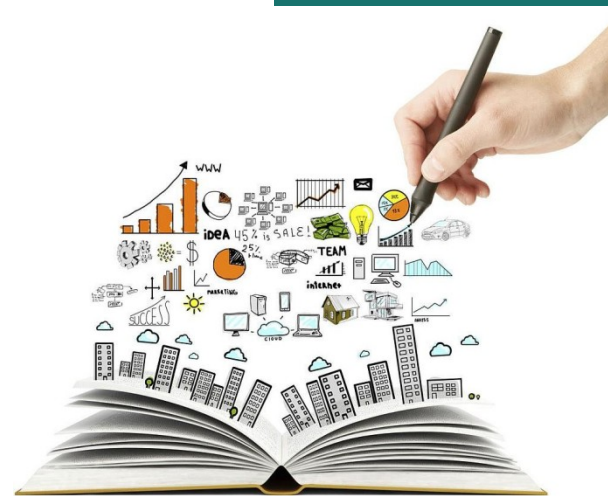
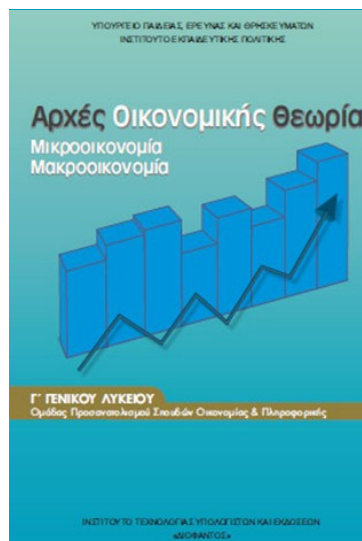
ΠΕΙΡΑΜΑΤΙΚΟ ΛΥΚΕΙΟ
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑΣ



<http://ppl.pplpamak.eu/ppl/index.php>
<https://sites.google.com/view/wizzle>

Απουσία ολοκληρωμένου εθνικού σχεδίου ένταξης
της επιχειρηματικής εκπαίδευσης
στο Πρόγραμμα Σπουδών οποιασδήποτε βαθμίδας

Επιχειρηματική Εκπαίδευση
Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση
ΓΕΝΙΚΟ ΛΥΚΕΙΟ



Μοναδική ευκαιρία
επιχειρηματικής εκπαίδευσης
δίνουν τα Προγράμματα του
JA Greece
και ιδιαίτερα το Πρόγραμμα
Εικονικές Επιχειρήσεις

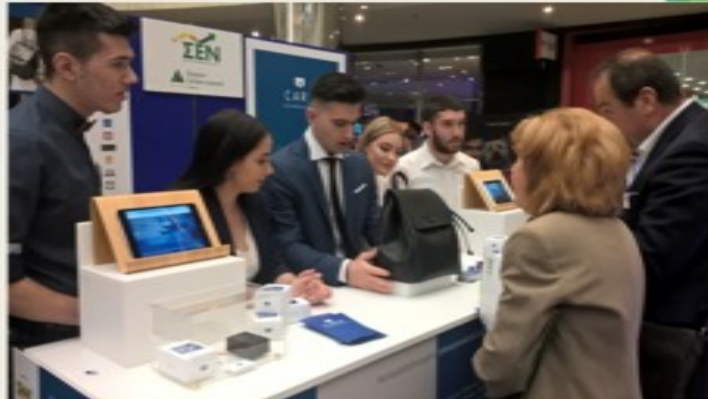
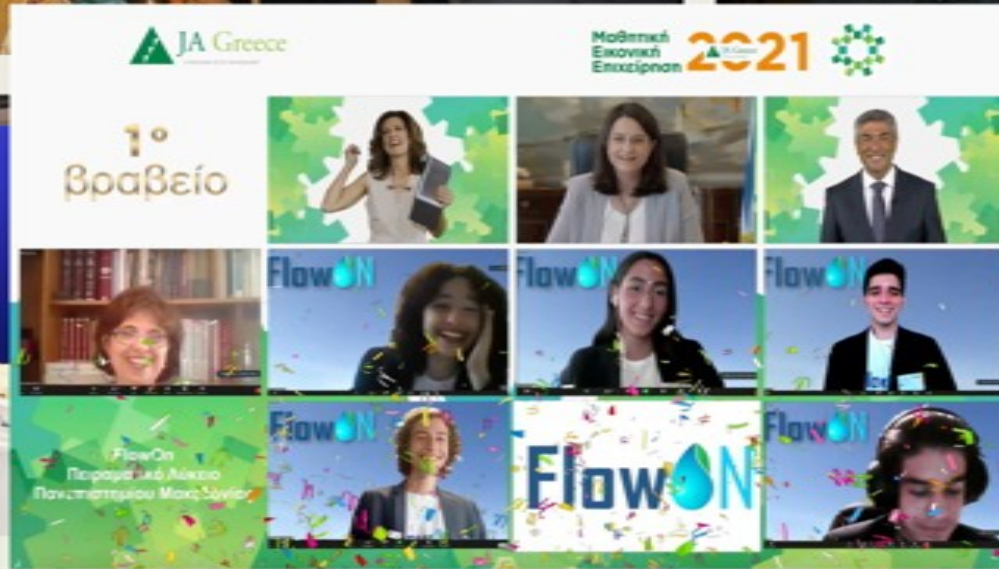


Συμμετοχές του σχολείου μας στο Πρόγραμμα Εικονικές Επιχειρήσεις Του Junior Achievement Greece

Σχ. έτος	Εικονική Επιχείρηση	Αντικείμενο	Διακρίσεις
2008-09	Πειραματική Πρακτική	Κάδοι ανακύκλωσης τεσσάρων θέσεων	2 ^η Πανελλαδικά
2008-09	Experimental Businessmen	Κουτιά συνταγών για υγιεινά σνακ	
2009-10	Amalthea	Σοκολάτες σε μορφή αρχαίας ελληνικής επιγραφής	10 καλύτερες Πανελλαδικά
2010-11	OASIS	Εμπορία προϊόντων της λαϊκής τους τέχνης, για λογαριασμό των βεδουίνων του Σινά	10 καλύτερες Πανελλαδικά
2017-18	Care	Αντικλεπτικά για τσάντες	
2018-19	Mnemon	Εφαρμογή: ηλεκτρονικό βοήθημα για άτομα με άνοια στα πρώτα στάδια	2 ^η Διεθνώς (SIR)
2019-20	Kinesis	Έξυπνα φανάρια	2 ^η Πανελλαδικά
2020-21	FlowOn	Εξάρτημα που μετατρέπει βρύσες εξωτερικών χώρων σε «έξυπνες»	1 ^η Πανελλαδικά 2 ^η στην Ευρώπη
2021-22	My_Pine	Απολυμαντικά από ξερές πευκοβελόνες	3 ^η Πανελλαδικά
2022-23	Isometricks	Επιτραπέζιο παιχνίδι με μαθηματικό υπόβαθρο	1 ^η Πανελλαδικά 1 ^η στην Ευρώπη 1 ^η στον Κόσμο 2 ^η SIR
2023-24	PyrAspis	Σύστημα πρόβλεψης και πρόληψης πυρκαγιών	10 καλύτερες Πανελλαδικά

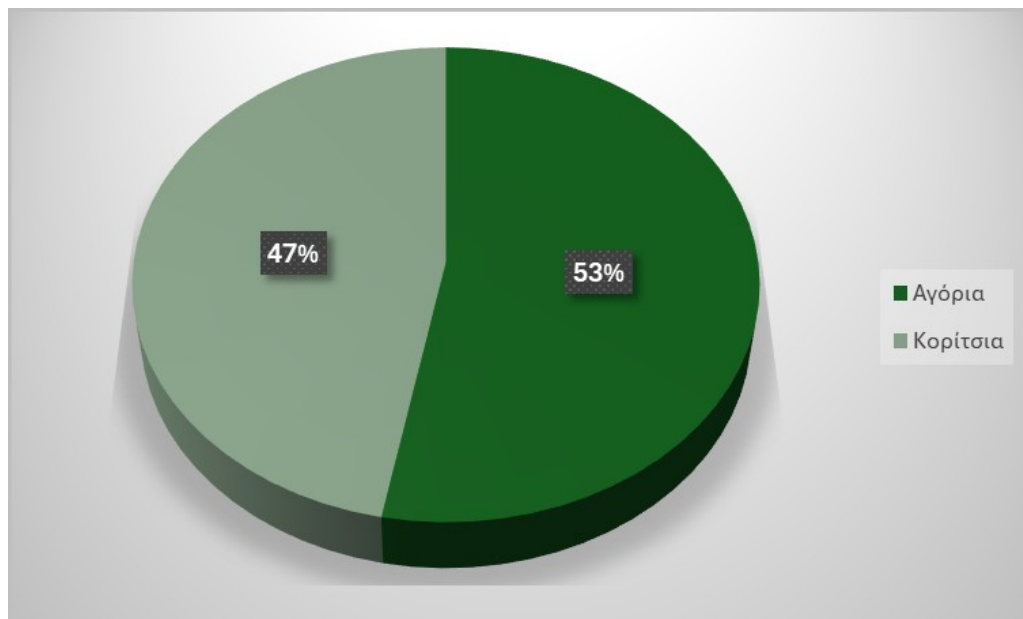
Οι Μαθητικές μας Επιχειρήσεις



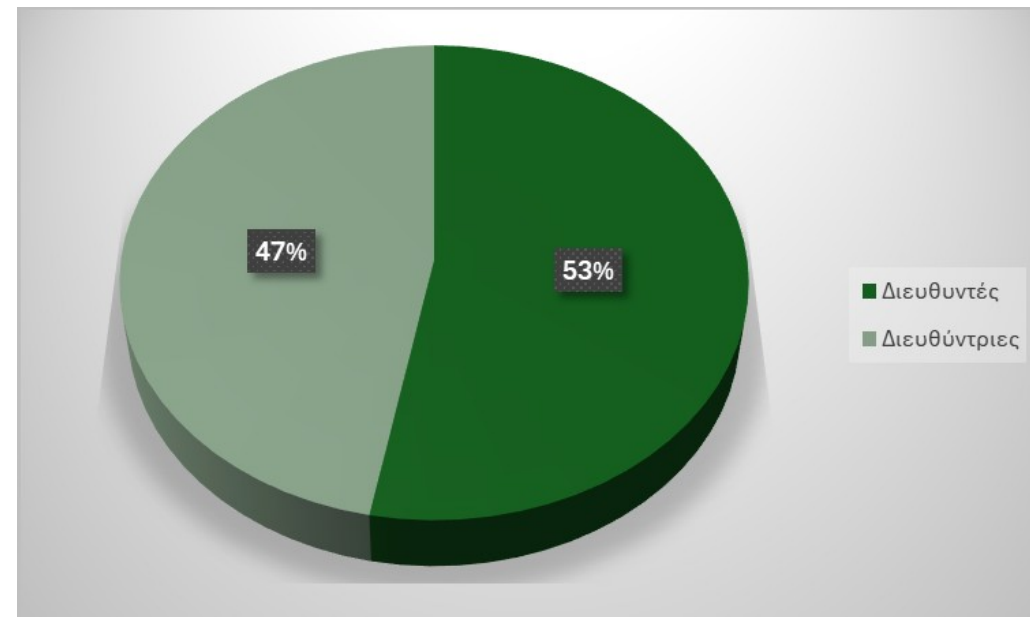




ΠΡΟΦΙΛ ΤΩΝ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ

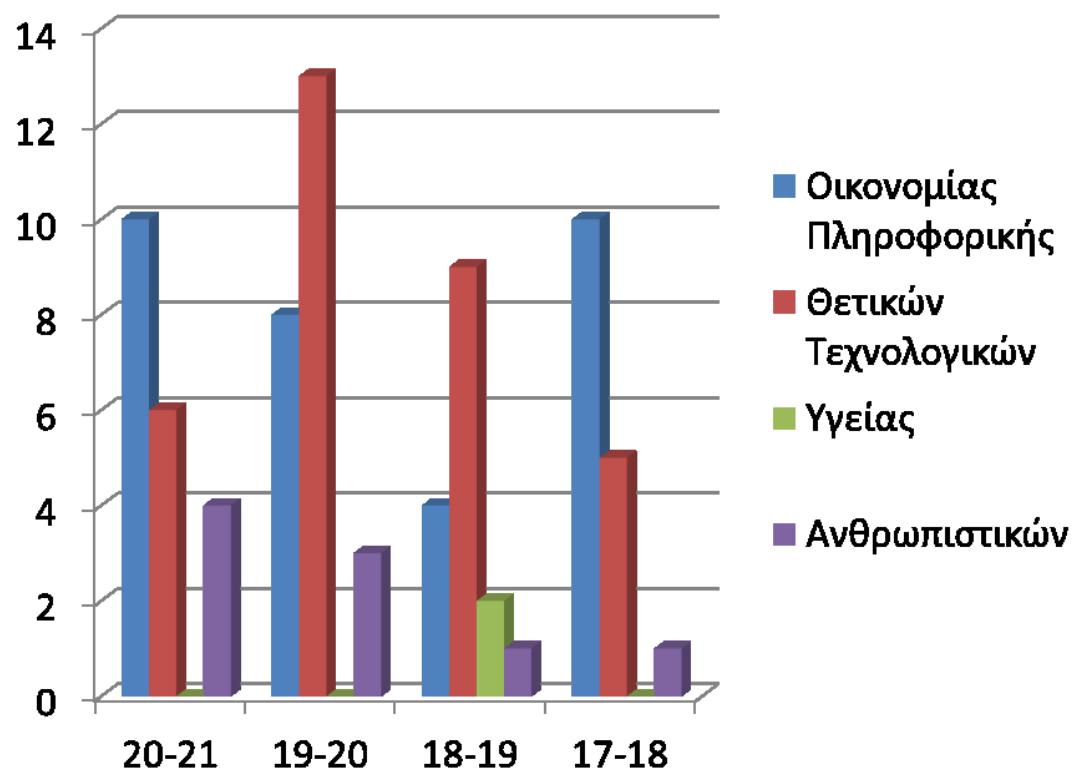


Κατανομή συμμετεχόντων ως προς το φύλο

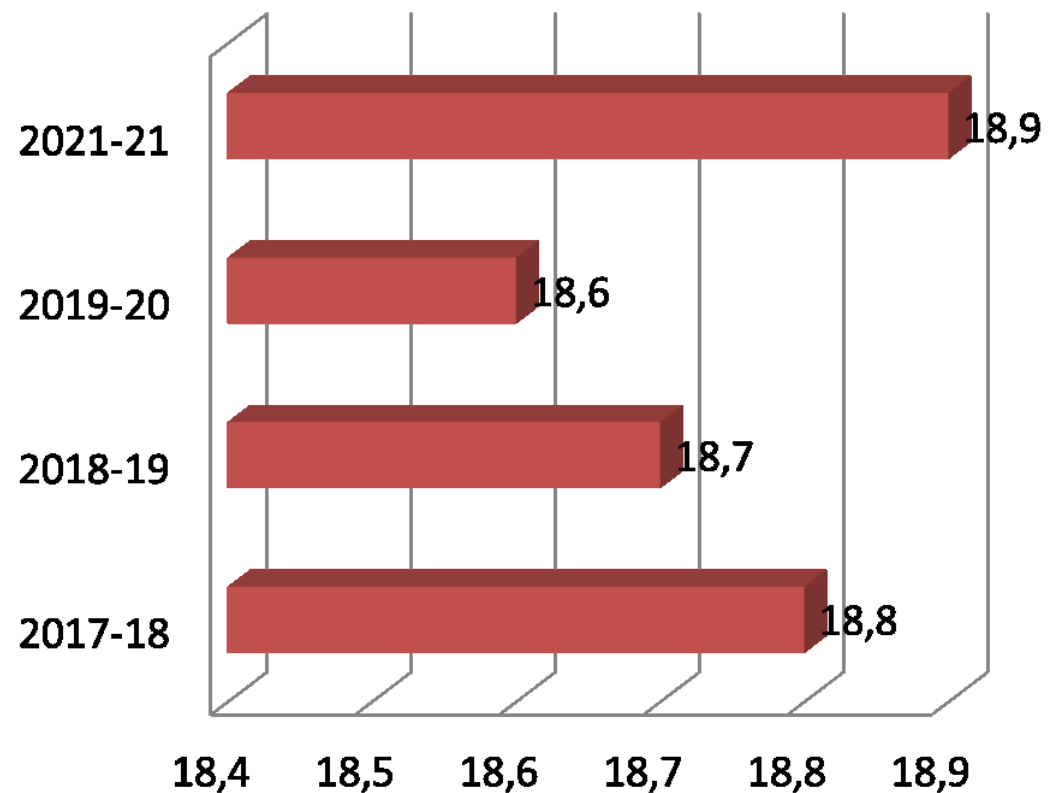


Κατανομή διευθυντικών στελεχών ανά φύλο

ΠΡΟΦΙΛ ΤΩΝ ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΝΤΩΝ



Κατανομή συμμετεχόντων ανά Ομάδα Προσανατολισμού



Τελικός βαθμός ελέγχου σχολικής επίδοσης συμμετεχόντων

ΛΟΓΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Αξίες κινητοποίησης συμμετεχόντων στο Πρόγραμμα Εικονικές Επιχειρήσεις

	Συχνότητα εμφάνισης				
Βαθμολογία	Οικονομική αξία	Αξία Απόλαυσης	Κοινωνική αξία	Αξία αρμονίας	Αξία επιρροής
1	4	2	0	0	5
2	3	0	2	0	2
3	3	1	2	6	3
4	4	4	6	4	5
5	1	9	5	5	1

ΣΤΟΧΟΙ

LEARNING BY CREATING VALUE

Επιδιώκουμε οι μαθητές και οι μαθήτριες μας να υπηρετήσουν κοινωνικές και συλλογικές αξίες



01

- Επιχειρηματική έμπνευση
- Αντίδραση στις σύγχρονες κοινωνικο-οικονομικές προκλήσεις ως υπεύθυνοι και ενεργοί πολίτες
- Δημιουργία αξίας για τους ίδιους και την κοινωνία

02

Στόχοι σε επίπεδο γνώσεων, δεξιοτήτων και στάσεων

02

Έμφαση στη δημιουργικότητα και τις δεξιότητες διαχείρισης αποτυχίας



Ενότητες Προγράμματος

▼ Ανάπτυξη όλων

✓ General
10 Δραστηριότητες

▼ Ανάπτυξη

✓ Σχετικά με το πρόγραμμα "Εικονική Επιχείρηση"
6 Δραστηριότητες

▼ Ανάπτυξη

○ Σχετικά με τη Βιώσιμη Ανάπτυξη
5 Δραστηριότητες

▼ Ανάπτυξη

✓ Η Εικονική Επιχείρηση Βήμα-Βήμα
3 Δραστηριότητες

▼ Ανάπτυξη

○ 1° ΣΤΑΔΙΟ: Κινητοποίηση & Ιδέες
4 Δραστηριότητες

▼ Ανάπτυξη

✓ 2° ΣΤΑΔΙΟ: Προγραμματισμός

▼ Ανάπτυξη



Κοινό- Στόχος

Κοινωνική
ΕπιχειρηματικότηταΜοναδική Πρόταση Αξίας
(UVP)

Προβλέψεις Πωλήσεων

Σχεδιαστική Λογική –
Design Thinking

Πρόοδος προγραμμάτων:

3D Printing- Τρισδιάστατη
εκτύπωση:

Κατάσταση: Δεν έχετε ξεκινήσει
Ολοκληρωμένα 0 από 1 βήματα Since:
21/12/2021 2:09 μμ

Η τέχνη των πωλήσεων:

Κατάσταση: Δεν έχετε ξεκινήσει
Ολοκληρωμένα 0 από 1 βήματα Since:
21/12/2021 2:09 μμ

Υλοποίηση



Παιδαγωγικές μέθοδοι

Βιωματική (learning by doing),
ομαδοσυνεργατική μάθηση
σε καταστάσεις της πραγματικής ζωής
και σε αλληλεπίδραση με το εξωτερικό
κοινωνικοοικονομικό περιβάλλον.



Ρόλος εκπαιδευτικού

Διευκολυντικός.

Οι μαθητές αφήνονται να:

- λειτουργήσουν ελεύθερα,
- μελετήσουν τα καθήκοντα του ρόλου που ανέλαβαν,
- αναπτύξουν τις ιδέες τους και
- είναι υπεύθυνοι για τα αποτελέσματα των πράξεών τους.



Εμπλέκει την ευρύτερη κοινότητα

- Δημιουργεί γόνιμες σχέσεις με εξωτερικούς φορείς.
- Καλλιεργεί την εξωστρέφεια της σχολικής μονάδας.
- Έχει ισχυρή διεθνή διάσταση.

Συμπεράσματα

Προγράμματα του Junior Achievement Greece

01

Αποτελούν πεδίο

- διεπιστημονικής συνεργασίας
- υπέρβασης ελλείψεων της τυπικής εκπαίδευσης
- Βιωματικής κατάκτησης πολυγραμματισμού

02

Μετατρέπουν το σχολείο σε κοινότητα μάθησης

μέσα από τις αναζητήσεις των μαθητών και μαθητριών

03

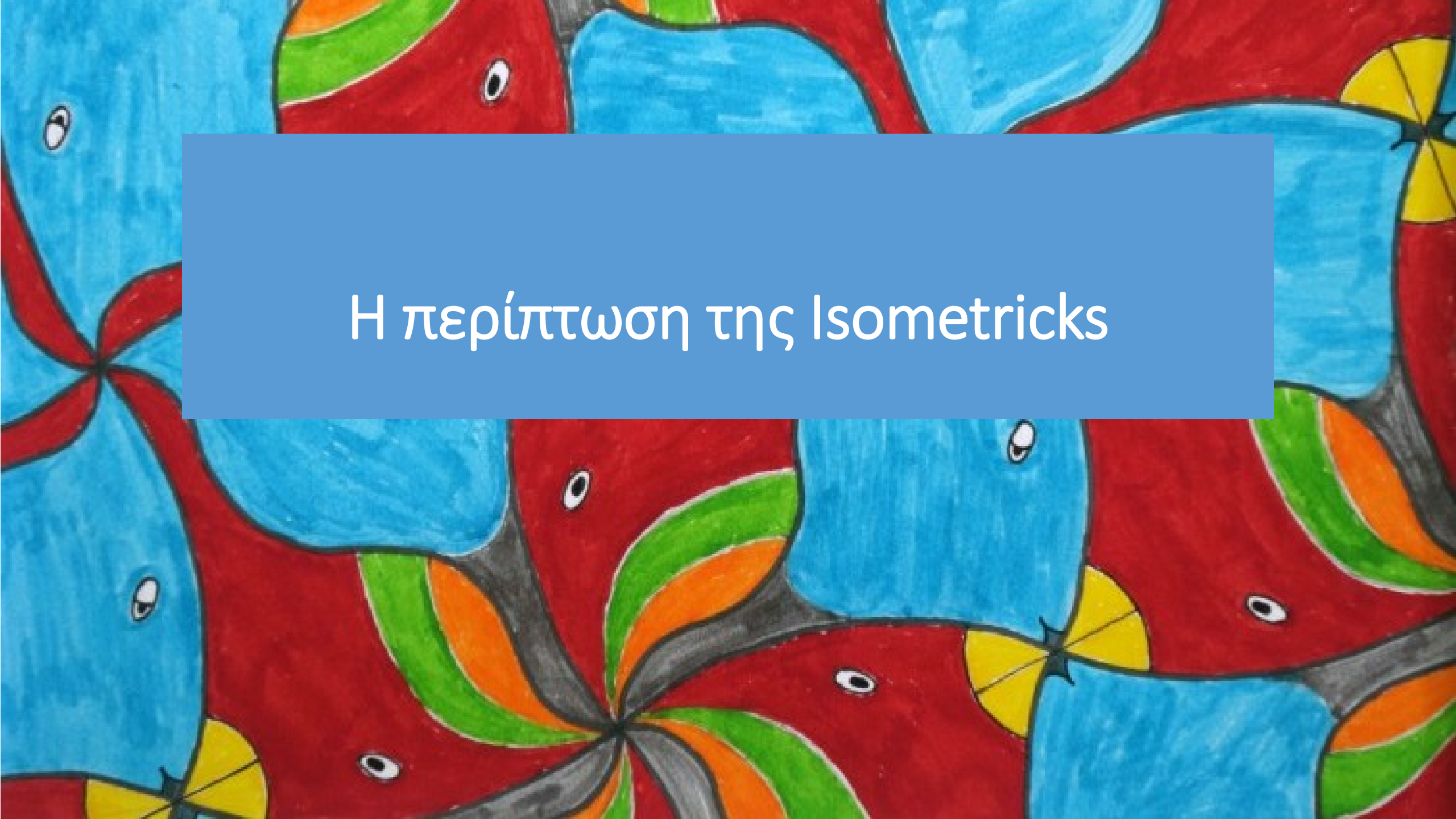
Δημιουργούν μαθησιακό κλίμα και παιδαγωγική ατμόσφαιρα ενεργού συμμετοχής, χαράς και δημιουργίας

04

Καλλιεργούν επιχειρηματικές δεξιότητες και προσφέρουν καλύτερη εικόνα των ευκαιριών σταδιοδρομίας



Συμβάλλουν ουσιαστικά στην επίτευξη των κοινωνικο-μορφωτικών στόχων της εκπαίδευσης



Η περίπτωση της Isometricks

wizle by isometricks

- Μία σειρά από **ανοιχτά** (open-ended), **χειραπτικά** παιχνίδια που οπτικοποιούν μαθηματικές ιδέες
- Συλλογές πολύχρωμων ψηφίδων που συναρμολογούνται με την λογική του ψηφιδωτού





by isometricks

- Λύνονται με ανεξάντλητα πολλούς διαφορετικούς τρόπους
- Μαθηματικό υπόβαθρο - Εφαρμογές στην Εκπαίδευση και στην Ιατρική



Εκδόσεις και μοντέλα wizzle

Standard edition

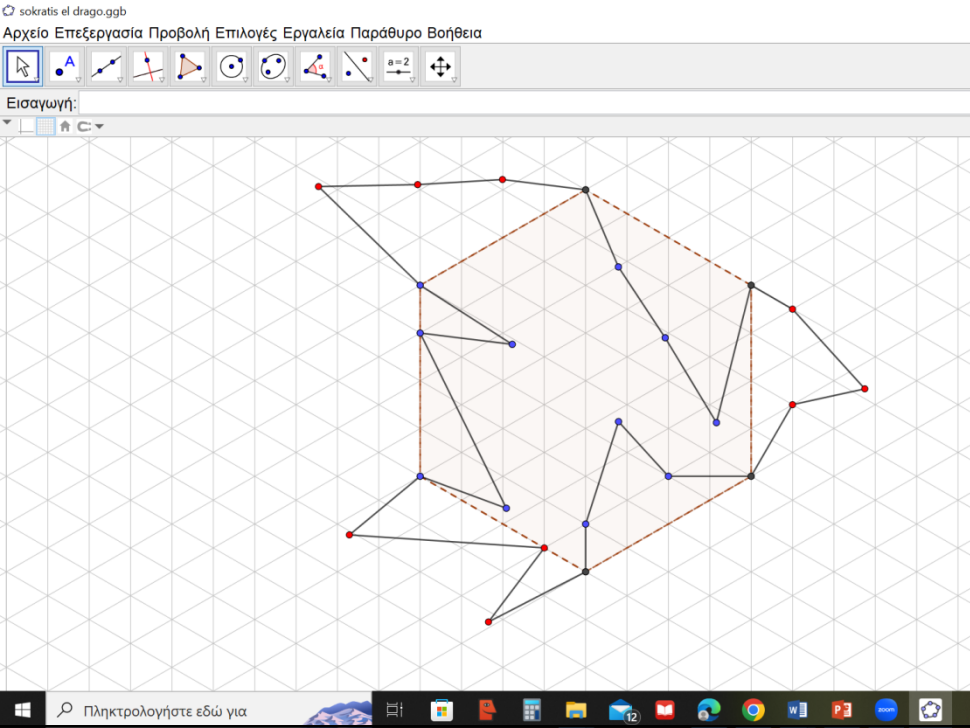


Art Edition

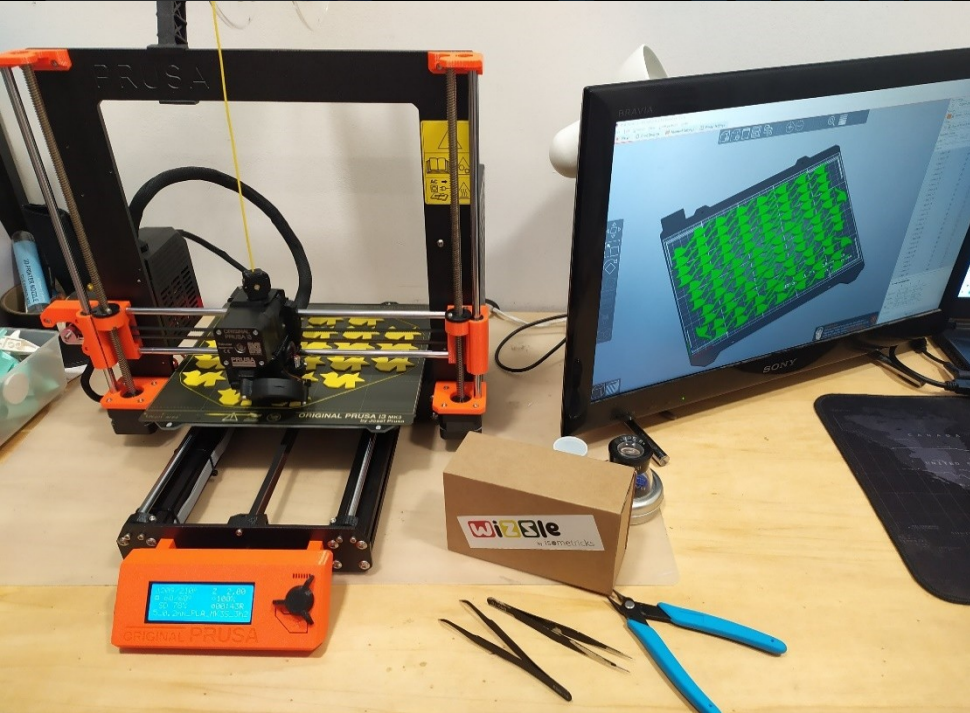


Seasonal



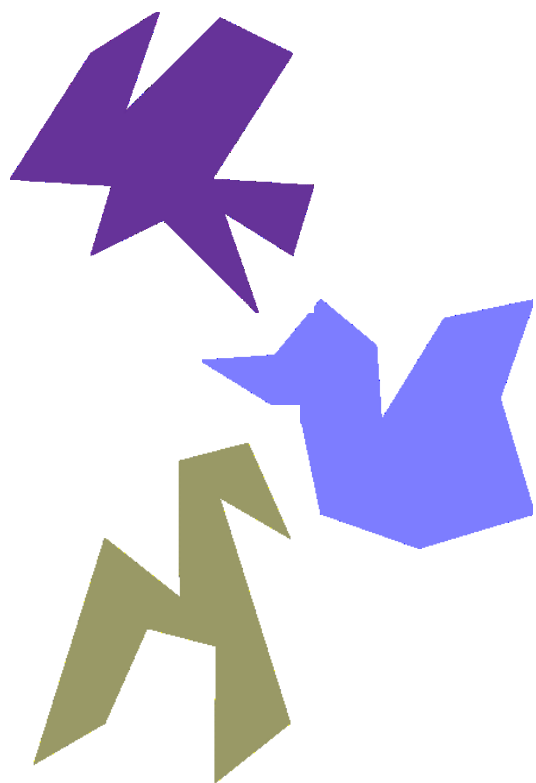


- Σχεδιάζεται από μαθητές (GeoGebra - 3D modeling).
- Παράγεται από τους μαθητές με 3D printing.
- Πρωτοφανείς δυνατότητες για custom εκδόσεις και after sales service.



DIY

Σχεδιάστε το δικό σας wizzle με την DIY εφαρμογή στην ιστοσελίδα μας.



← ↻ https://sites.google.com/view/wizzlegr/προσωποποιημενο-προιον/diy

wizzle ΠΟΙΟΙ ΕΙΜΑΣΤΕ ▼ ΤΟ WIZZLE ▼ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ▼ ΠΡΟΣΩΠΟΠΟΙΗΜΕΝΟ ΠΡΟΪΟΝ ▼ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ Δημιουργίας & Μά... ▼ Περισσότερα ▼ 🔍

wizzle by isometricks

DIY

ΣΧΕΔΙΑΣΤΕ ΤΟ ΔΙΚΟ ΣΑΣ WIZZLE!

wizzle

Συγγραφέας: Anitus

Τopic: Geometry, Στροφή, Συμμετρία, Γεωμετρικοί Μετασχηματισμοί

☒ grid (πλέγμα)

5
Isometries:
4-fold & 2-fold
Rotation

Ισομετρίες:
Τετραπλή & Διπλή
Στροφή

4
Isometries:
Horizontal & Vertical
Glide-Reflection

Ισομετρίες:
Οριζόντια & Κατακόρυφη
Ολισθανάκλαση

3
Isometries:
Horizontal Translation
& Vertical Glide-Reflection

Ισομετρίες:
Οριζόντια Μετατόπιση &
Κατακόρυφη Ολισθανάκλαση

2
Isometries:
Horizontal Glide-Reflection
& Vertical Translation

Ισομετρίες:
Οριζόντια Ολισθανάκλαση
& Κατακόρυφη Μετατόπιση

1
Isometries:
Horizontal & Vertical
Translation

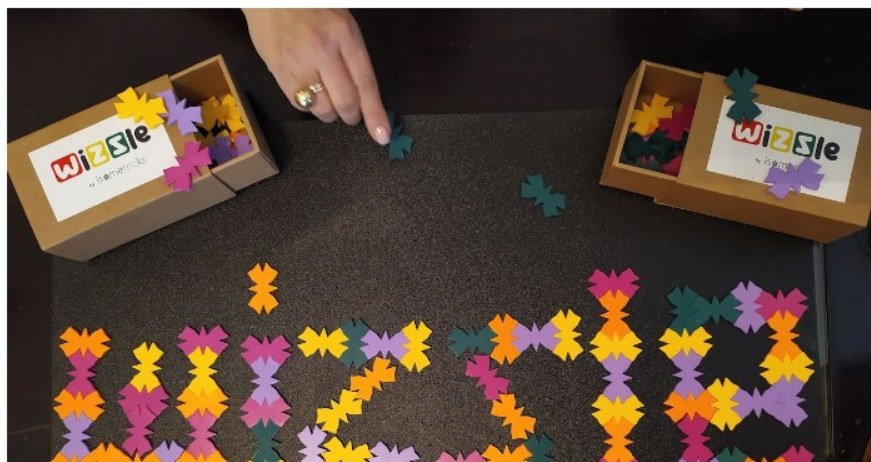
Ισομετρίες:
Οριζόντια & Κατακόρυφη
Μετατόπιση

Αναζήτηση

8:39 μμ 8/5/2022

wizzle by isometricks

Κοινότητα δημιουργίας & μάθησης



Σε αυτό τον χώρο αναπτύσσουμε μία Κοινότητα Δημιουργίας & Μάθησης όπου αναρτούμε ιδέες και έργα χρηστών του wizzle. Μπορείτε να εμπνευστείτε από τις ιδέες και τα έργα των άλλων χρηστών και, εάν επιθυμείτε, να μας στείλετε με email στο isometricks.ja@gmail.com τις δικές σας ιδέες και έργα ώστε να ανεβάσουμε εδώ και να εμπνεύσουν άλλους χρήστες.

Στην Κοινότητα Δημιουργίας & Μάθησης μπορείτε να βρείτε:

- [Wizzle σχεδιασμένα από εσάς](#)
- [Εικαστικές-μαθηματικές δημιουργίες σχεδιασμένες με wizzle](#)
- [Νέες προτάσεις λύσης των wizzle](#)



SERIOUS GAME

ΜΕ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΣΤΗΝ ΙΑΤΡΙΚΗ

- Συνεργασία με την **Ελληνική Εταιρεία Alzheimer**
 - Άτομα με άνοια
 - Άτομα με νοητική υστέρηση
 - Ερευνητικά προγράμματα
- Συνεργασία με το **Μουσείο Μοντέρνας Τέχνης του MOMus**
- Συνεργασία με **Παγκόσμιο Οργανισμό Υγείας**
 - Long covid-brain fog



SERIOUS GAME

ΜΕ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

- Πάνω από 200 Σχολεία και Ειδικά Σχολεία στην Ελλάδα και στο εξωτερικό
- Συνεργασία με το **Μουσείο Ηρακλειδών** (Έκθεση και Εκπαιδευτικό πρόγραμμα)
- Εκπαιδευτικό μέσο για την διδασκαλία της γεωμετρίας
- Εργαλείο για μαθηματική έρευνα



SERIOUS GAME

ΜΕ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

- 13η Διεθνής Μαθηματική Εβδομάδα, Ελληνική Μαθηματική Εταιρεία
- Augmented Assessment, Digital transformation for educational innovation and inclusion, Ευρωπαϊκό Συνέδριο (Ελλάδα, Φινλανδία, Πορτογαλία, Κύπρος)
- 38ο Πανελλήνιο Συνέδριο Μαθηματικής Παιδείας, Ελληνική Μαθηματική Εταιρεία
- 14η Διεθνής Μαθηματική Εβδομάδα, Ελληνική Μαθηματική Εταιρεία
- 4ο Μαθητικό Συνέδριο Έρευνας και Επιστήμης, ΔΕΠΠΣ, ΕΚΕΦΕ Δημόκριτος



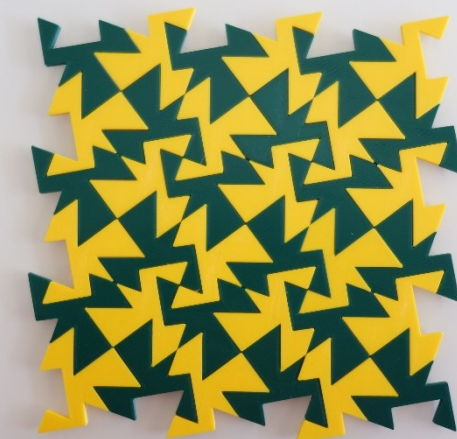
ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΙΣ-ΕΚΘΕΣΕΙΣ

- Διεθνής Έκθεση Θεσσαλονίκης 2023
- Διεθνής Έκθεση Καινοτομίας **BEYOND 2024**
- Φεστιβάλ **STEAMLAND 2024**, ΝΟΗΣΙΣ-Κέντρο Διάδοσης Επιστημών & Μουσείο Τεχνολογίας



ΔΙΑΚΡΙΣΕΙΣ

- Βραβείο Προώθησης Προϊόντος στην Μαθητική Εμπορική Έκθεση Βορείου Ελλάδος
- 1ο Βραβείο στον **Πανελλήνιο Διαγωνισμό Κοινωνικής Καινοτομίας** του JA Greece
- 2ο Βραβείο στον Παγκόσμιο Διαγωνισμό **Social Innovation Relay Goba Final 2023**
- 1ο Βραβείο στον **Πανελλήνιο Διαγωνισμό Καλύτερη Εικονική Επιχείρηση 2023** του JA Greece
- Βραβείο "Οδυσσέας Κυριακόπουλος" για την εκπροσώπηση της Ελλάδας στον Πανευρωπαϊκό Διαγωνισμό Εικονικών Επιχειρήσεων
- 1ο Βραβείο στον **Πανευρωπαϊκό Διαγωνισμό Εικονικών Επιχειρήσεων** του JA Europe, Company of the Year Award 2023
- 1ο Βραβείο στον **Παγκόσμιο Διαγωνισμό Εικονικών Επιχειρήσεων** του JA Worldwide, De La Vega Global Entrepreneurship Award 2024



ΔΙΑΚΡΙΣΕΙΣ

- Βράβευση από την Αλεξάνδρεια Ζώνη Καινοτομίας
- Βράβευση από το Πανεπιστήμιο Μακεδονίας
- 27ο Συνέδριο του Economist “27th Annual Government Roundtable”
- Ελληνική λίστα "Forbes 30 under 30”



ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

Σύγχρονο εκπαιδευτικό πλαίσιο – Νέα Προγράμματα Σπουδών

- Διερευνητική μάθηση, βιωματική μάθηση
- Διαθεματικότητα, σύνδεση με τον πραγματικό κόσμο
- Ομαδοσυνεργατικότητα
- Εξατομικευμένη διδασκαλία και μάθηση, αξιοποίηση ταλέντων και κλίσεων
- Ήπιες δεξιότητες
- Συμπερίληψη



ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

Οι μαθήτριες και οι μαθητές

- Μαθαίνουν να δημιουργούν και όχι να αναζητούν θέσεις εργασίας
- Βιωσιμότητα – στόχοι βιώσιμης ανάπτυξης ΟΗΕ
- Δημιουργούν αξία για τον εαυτό τους και την κοινωνία





Ευχαριστούμε!